

Créditos

Pessoas e organizações que de alguma forma contribuíram para que o projeto chegasse até aqui.

Table of contents

1 UIMA AE.....	2
2 v3.0 - Codinome 3.0.....	2
3 v2.0 - Codinome 2.0.....	2
4 v1.0 - Codinome CoGrUM.....	3
5 Consultoria lingüística.....	3

1. UIMA AE

Revisão do código para melhorar modularização e criação de adaptadores compatíveis com a arquitetura [Apache UIMA](#). Projeto desenvolvido pelos alunos da disciplina de pós-graduação [MAC5856 - Desenvolvimento de Software Livre](#), oferecida pelo [Departamento de Ciência da Computação - IME/USP](#). Os recursos desenvolvidos estão disponíveis na [página do projeto no portal CCSL](#).

Professor responsável

- Dr. Fabio Kon

Alunos

- Edwin Miguel Triana Gomez
- Rodrigo Zaccara
- Victor Williams Stafusa da Silva
- William Daniel Colen de Moura Silva

2. v3.0 - Codinome 3.0

Revisão da engine do corretor gramatical revista e melhorada. Integração com o OpenOffice.org reescrita para compatibilidade com sua versão 3.0.

Arquitetura e desenvolvimento

- William Daniel Colen de Moura Silva

Coordenação

- Prof. M.Sc. Carlos Eduardo Dantas de Menezes

Criação do Logo

- Gonçalo B Ferraz

3. v2.0 - Codinome 2.0

A engine do corretor gramatical foi projeto de conclusão de curso dos alunos de Engenharia da Computação da Escola Politécnica da USP em 2006.

Servidor

- Diogo Abreu Meyer Pires
- Fábio Wang Gusukuma
- Marcelo Suzumura
- William Daniel Colen de Moura Silva

Interface gráfica OOO

- Bruno Cesar Brito Sant'Anna (participante do Google Summer of Code 2006)

Orientadores do projeto

- Prof. Dr. Jorge Kinoshita (Universidade de São Paulo - Escola Politécnica)
- Prof. M.Sc. Carlos Eduardo Dantas de Menezes (Centro Universitário Senac)

4. v1.0 - Codinome CoGrUM

Organizadores

- Prof. Dr. Jorge Kinoshita (Universidade de São Paulo - Escola Politécnica)
- Prof. M.Sc. Carlos Eduardo Dantas de Menezes (Centro Universitário Senac)
- Prof. Dr. Lais Nascimento Salvador (Unifacs - Universidade de Salvador)

Servidor

- Fábio Wang Gusukuma
- Marcelo Suzumura
- Marcos Yoshio Okamura Oku
- William Daniel Colen de Moura Silva

Interface gráfica OOo e instaladores

- Gabriel Bakiewicz
- Fábio Moreira Blanco
- Edgard Lemos
- José Fontebasso Neto
- André Felipe Santos

Participação especial

- Marcelo Bonilha (*in memoriam*)

5. Consultoria lingüística

- Língua portuguesa: Prof^a Sueli Caramello Uliano